

BAUKASTEN FÜR GOTTHEITEN

Dieser Baukasten hilft dir, Gottheiten und ganze Pantheons zu kreieren oder bestehenden Gottheiten mehr Leben einzuhauchen. Du kannst den Baukasten auf zwei Arten verwenden:

1. Als Spielleitung, um dir bei der Vorbereitung deiner Welt Ideen und Inspiration zu liefern oder...
2. Zusammen mit deiner Gruppe, falls ein Charakter, ein Ort oder die ganze Kampagne Bezug zu einer Gottheit hat!

NAME(N)

BEKANNT UNTER: _____ & _____ & _____

Namen kommen zum Schluss. Sie stehen hier oben, damit ihr hinterher einen hübschen Steckbrief habt. Wählt zwei bis drei Namen. Gottheiten werden hier anders genannt als dort, weil sie sich nicht höflich bei Sterblichen vorstellen.

1. PERSÖNLICHKEIT

Manche Gottheiten sind fancy, andere fies, einige sogar viele. Würfel auf Tabelle 1A 2w20 und wähle jeweils den spannendsten Eintrag.

MISCHUNG AUS: _____ & _____

Beschreibe in drei Sätzen, was sich aus dieser Kombination ergibt, wie die Gottheit ist oder wie sie gesehen werden will. Markiere einen der Sätze als *falseh*, *übertrieben* oder *missverstanden*. Optional kannst du auf Tabelle 1B würfeln, um dir Ideen für das WESEN der Gottheit zu holen.

GESTALT: _____

AUFTRITT: _____

WESEN: _____

2. ZUSTÄNDIGKEIT

Aus welchem Grund auch immer, haben selbst Gottheiten einen Job. Würfel auf Tabelle 2A 2w20, um die Domäne der Gottheit zu bestimmen. Das Adjektiv verrät dir mehr darüber, wie die Gottheit ihren Job sieht.

GOTTHEIT DER / DES _____

Im Rahmen dieses Jobs oder als Freizeitprojekt hat diese Gottheit irgendwas erschaffen, besonders lieben gelernt oder beschlossen, dass es ihr gehört. Würfel auf der Tabelle 2B, um herauszufinden, welche drei Dinge mit der Gottheit assoziiert werden. Du kannst würfeln und die komplette Zeile nehmen oder einen w6 schnappen und wild kombinieren.

_____ & _____ & _____

3. BEZIEHUNGEN

Gottheiten sind auch nur Menschen. Oder so. Auf jeden Fall strotzen sie nicht immer vor sozialer Kompetenz. Würfel zwei Mal auf der Tabelle 3A, um die wichtigsten Beziehungen dieser Gottheit innerhalb des Pantheons zu definieren. Wenn das die erste Gottheit ist, die du erstellst, lass die Felder frei oder trag Nr. 20 ein.

1A PERSÖNLICHKEITSMIXER (HYPERLINKS ZU GOOGLE)

1 - 2	3 - 4	5 - 6
1 Mr. Darcy	The Mandalorian	Scully & Mulder (Duo!)
2 Buffy	Cristina Yang	Pikmin (Schwarm)
3 Shrek	Moiraine Damodred	Der Hutmacher
4 Die Maus	Mr. Rochester	Beetlejuice
5 HAL 9000	Don Quixote	Daft Punk (Duo)
6 Ripley	Rincewind	Glücksbärchis (Gruppe)
7 Garfield	Fenris (DA2)	Chocobos (Herde)
8 Godzilla	Heimerdinger	Calvin & Hobbes (Duo)
9 C3PO	Dr. Robotnik	Borg (Kollektiv)
10 Der Joker	Dracula	Golden Girls (Gruppe)
11 Son Goku	Azula (A:TLA)	Meister Splinter
12 Arthur Dent	Casper	Oikawa Tooru
13 Super Mario	Louis de Lioncourt	Lan Wangji
14 Blade	Viktor Frankenstein	Vivi Orunitia
15 Optimus Prime	Jinx	Krümelmonster
16 Sif (Dark Souls)	Stitch	Phoenix Wright
17 Kirby	Das Biest	Mr. Spock
18 Creeper	Lucy Van Pelt	Waluigi
19 Pikachu	Zordon	Rittersporn
20 She-Ra	Bärenmarke-Bärchen	Beut

1B WESEN

1 liebt es unglücklich verliebt zu sein.	11 gibt sich widerwillig aus Prinzip.
2 singt schief aber zehnmal so passioniert.	12 versteckt Unsicherheit hinter Zynismus.
3 entwapfnet durch sympathische Verlegenheit.	13 erfreut sich an unanständigen Witzen.
4 versucht die extreme Eifersucht geheim zu halten.	14 vertraut zu Unrecht auf die eigene Intuition.
5 motiviert sich durch grundlosen Trotz.	15 misstraut Komplimenten aber nicht Taten.
6 zeigt jederzeit Courage! Bis sie bröckelt.	16 rächt sich für unangemessene Opfergaben.
7 zeigt Zärtlichkeit durch kleinstmögliche Gesten.	17 lügt ausschließlich, wenn es um Kleinigkeiten geht.
8 scheint arrogant zu sein aber hasst Arroganz.	18 fürchtet sich vor der Dunkelheit.
9 zögert immer dann, wenn es darauf ankommt.	19 klammert sich an die "gute" alte Zeit.
10 fürchtet alles - außer das Grauenhafte.	20 wünscht sich einfach nur in Ruhe gelassen zu werden.

2A ZUSTÄNDIGKEIT

1	Unverdienter	Überfluss
2	Lang ersehnte	Ernte
3	Fairer	Wettkampf
4	Produktiver	Zufall
5	Aufopfernde	Handarbeit
6	Gerechtfertigte	Gewalt
7	Ausschweifende	Hygiene
8	Maßvoller	Genuss
9	Widerwillige	Zusammenarbeit
10	Unaufhaltbares	Wachstum
11	Durchsetzungsfähige	Harmonie
12	Verlorengegläubtes	Wissen
13	Notwendige	List
14	Naive	Weisheit
15	Unumstößliches	Gesetz
16	Unbekannte	Namen
17	Erweiterbarer	Horizont
18	Verletzte	Ehre
19	Chaotische	Städte
20	Friedliche	Wildnis

2B ASSOZIIERT MIT...

	1 - 2	3 - 4	5 - 6
1	Holzlöffel	Bieber	Wackelpudding
2	Glas	Pforten	Libellen
3	Katzen	Bernstein	Kakteen
4	Laternen	Zebbras	gepflasterte Straßen
5	Kristalle	Käfer	Blumensträuße
6	Räder	Eulen	Lagerfeuer
7	Krähen	Wiesel	Karamell
8	Keramik	Frösche	Nadelbäume
9	Asche	Feigen	Hochprozentiges
10	Baumwipfel	Betten	Bären
11	Luchse	Ratten	Schlösser (Bauten)
12	Baiser	Wolken	Schlösser (Verschlüsse)
13	Seile	Perlen	Kaffee
14	Akkordeons	Sümpfe	Fliegende Fische
15	Keller	Gitarren	Tropfsteinhöhlen
16	Schafe	Salz	kalte Seen
17	Giraffen	Samt	Harfen
18	Schiffe	Pfauen	Alabaster
19	Diamanten	Brücken	Schildkröten
20	Dachböden	Zähne	Falken

3A BEZIEHUNGEN

1	Zwilling einer anderen gegensätzlichen Gottheit.	11	Bei einer anderen Gottheit in Ausbildung.
2	Ist in einer Beziehung mit zwei anderen Gottheiten.	12	Wurde beinahe aus Versehen von einer anderen Gottheit vernichtet.
3	Schuldet einer anderen Gottheit einen Gefallen.	13	Heimlich verliebt in eine andere Gottheit.
4	Meidet eine andere Gottheit seit einer peinlichen Partynacht.	14	Wünscht sich die Rückkehr einer ewig verschollenen anderen Gottheit.
5	Lästert pausenlos über eine andere Gottheit.	15	Wetteifert immerzu mit einer anderen Gottheit.
6	Adoptivkind einer anderen Gottheit.	16	Versucht den Platz einer anderen Gottheit einzunehmen.
7	War ursprünglich ein Teil einer anderen Gottheit.	17	Würde gerne Zuständigkeiten mit einer anderen Gottheit tauschen.
8	Stiefelternteil einer anderen Gottheit.	18	Hat eine andere Gottheit verschlungen (die nun ein Teil dieser ist).
9	Aufs ärgste verfeindet mit einer andere Gottheit.	19	Streitet gerne mit einer anderen Gottheit über Kleinigkeiten.
10	Unfreiwillig Mentor*in einer anderen Gottheit.	20	Zieht andere Gottheiten für ihre Fehlritte zur Rechenschaft.